**Understanding Javascript**

JavaScript có lien quan đến ECMAScript , tuy nhiên ECMA International làm việc với tổ chức khác đã tạo ra ngôn ngữ kịch bản tiêu chuẩn hóa này trong Specication ECMA-262 và ISO/IEC 16262.

Ngôn ngữ đc sử dụng rộng rãi cho kịch bản phía máy khách trên web và và có một số biến thể nổi tiếng của ECMAScript như Javascript, Jscript , ActionScript.

Bản phát hành hiện tại là ECMAScript Edition 5.1 và các trình duyệt phổ biến hỗ trợ ECMAScript Edition 5.0 trở lên

JavaScript là untype, nghĩa là khi tạo biến thì k cần chỉ định loại của nó. Nó giống như 1 tính năng .

**Understanding the role of data**

Khi bạn muốn tạo ra chương trình , bạn thường thấy rằng chương trình phải truy cập và thao tác dữ liệu vì dữ liệu nằm ở gốc của tất cả các hệ thống.

Dữ liệu sẽ ở các dạng khác nhau, nhưng hầu hết dữ liệu có thể được chia thành các phần nhỏ hơn được gọi là giá trị

JavaScript định nghĩa 1 loại giá trị như 1 object , một giá trị nguyên thủy hoặc một hàm. Giá trị nguyên thủy là một mốc được biểu diễn ở mức thấp nhất của việc triển khai ngôn ngữ trong javaScript, là một trong các loại sau :

* undefine
* Null
* Boolean
* Integer
* String

Hàm là một đối tượng có thể gọi và là member của 1 đối tượng đc gọi là method

JavaScript cũng định nghĩa các đối tượng sẵn như :

* Global Object
* Object object
* Function object
* Array object
* String object
* Boolean object
* Number object
* Math object
* Date object
* RegExp object
* Json object
* Several variations of Error objects

**Using expression to produce data**